

# Tävlingstekniska regler Drakbåt

Dessa tävlingstekniska regler behandlar de grenspecifika reglerna för grenens namn. Utöver dessa regler finns även "allmänna tävlingsregler" som gäller för alla SKF:s tävlingsgrenar. I de allmänna tävlingsreglerna finns bland annat information om mästerskapsdistanser inom alla grenar.

## 1 kapitlet Tekniska regler

- 1 §. Definition
- 2 §. Drakbåtens utformning
- 3 §. Paddelns utformning
- 4 §. Framdrivning
- 5 §. Kontroll
- 6 §. Reglerna ska uppfyllas

## 2 kapitlet Tävlingar och sammansättning av lag

- 1 §. Nationella tävlingar
- 2 §. Tävlingsklasser
- 3 §. Åldersklasser och kön

## 3 kapitlet Banor och distanser

- 1 §. Banor
- 2 §. Banans markering
- 3 §. Tävlingsdistanser

## 4 kapitlet Anmälan till och händelser före tävling

- 1 §. Anmälan
- 2 §. Utbyte av deltagare
- 3 §. Lottning
- 4 §. Tävlings-PM
- 5 §. Lagledarmöte
- 6 §. Klubbdräkt
- 7 §. Startnummer
- 8 §. Säkerhetsåtgärder



## 5 kapitlet Genomförande av tävling

- 1 §. Ombordstigande
- 2 §. Starten, återkallelse
- 3 §. På banan
- 4 §. Målet
- 5 §. Varningar
- 6 §. Protester
- 7 §. Diskvalifikation

## 6 kapitlet Tävlingsorganisation

- 1 §. Funktionärer
- 2 §. Tävlingsnämnd
- 3 §. Funktionärernas åligganden

## 1 kapitlet TEKNISKA REGLER DRAKBÅT

### 1 §. Definition

Målet med Drakbåtlopp är att på kortast möjliga tid paddla en klart definierad bana utan hinder. Tävlingsbanan är markerad av bojar och ska paddlas i en riktning.

### 2 §. Drakbåtens utformning

En drakbåt ska flyta även om den är vattenfylld.

Maximal längd	1249 cm
Minimal bredd	116 cm
Minimal höjd	55 cm (mätt i mitten på båtarna)
Minimivikt i kg	250 kg

Arrangören ska tillhandahålla tillräckligt antal båtar så att tävlingen kan genomföras utan problem. Viktskillnaden mellan båtarna får inte överstiga 3 %, vid behov kan vikter läggas i de lätta båtarna. Arrangören måste också tillhandahålla reparationsmaterial vid behov.

Drakbåtar ska ha en trumma och en sits för trummaren. Om arrangören i samråd med Drakbåtskommittén är överens kan krav på drakhuvud och draksvans gälla men då ska information om detta finnas med i inbjudan till tävlingen.

Sittdynor och klossar för att bättre nå fotstöd är tillåtna men räknas inte in i båtens vikt. Förbundsstyrelsen får, när det finns särskilda skäl medge undantag från dessa regler.

### 3 §. Paddelns utformning

Paddeln ska vara minst 105 cm och får vara maximalt 130 cm, se detaljutformning i bilaga 1. Paddeln får göras av valfritt material (trä, plast etc.).

Grepptejp och tejp för att skydda paddelkanterna är tillåten.

### 4 §. Framdrivning

Drakbåt ska under tävling framdrivas med enbladiga paddlar. Fast anordning för paddel är inte tillåten, förutom styråran i aktern av båten. Drakbåt ska paddlas i sittande position.

### 5 §. Kontroll

Arrangören är ansvarig för att kontrollera att båtarna är identiska och uppfyller regelkraven innan tävling. Det startande laget är ansvarigt för att kanoten inte modifieras och att paddlarna är reglementsensliga samt att den personliga utrustningen följer reglerna. Startande ska bära flytväst enligt bestämmelserna i de Allmänna tävlingsreglerna 1 kapitlet 3§ stycke 3. Vid allmän tävling bör stickprovskontroll av utrustningen förekomma. Kanotkontrollanten ansvarar för genomförandet.

### 6 §. Reglerna ska uppfyllas

Fullföljer tävlande lopp med utrustning som inte uppfyller Förbundets regler, ska laget diskvalificeras från loppet. Om en kanot valts ut, efter ett lopp, till stickprovskontroll ska den utan dröjsmål paddlas till kontrollplatsen.

## 2 kapitlet TÄVLINGAR OCH SAMMANSÄTTNING AV LAG

### 1 §. Nationella tävlingar

Nationella tävlingar ska följa dessa regler. Om utländska kanotister inbjuds till tävlingen så räknas tävlingen som internationell och ska följa ICF:s regler.

### 2 §. Tävlingsklasser

Tävlingar arrangeras för besättningar med 20 paddlare. Då ska besättningen bestå av minst 16, högst 20 paddlare, en trummare och en styrman. Fyra reserver kan ingå i laget.

Tävlingar arrangeras även för besättningar med 10 paddlare. Då ska besättningen bestå av minst 8, högst 10 paddlare, en trummare och en styrman. Två reserver kan ingå i laget.

”Open” innebär att damer och herrar får paddla i klassen utan krav på viss andel.

Laget kan fritt disponera sina lagdeltagare, inklusive reserver, på de olika uppgifterna mellan olika lopp, så länge regler kring köns- och åldersfördelning uppfylls.

### 3 §. Åldersklasser och kön

Åldersklass för paddlare bestäms av den ålder som den tävlande fyller under kalenderåret. Juniorer 15–18 år, seniorer 19–39 år och master för lag med deltagare 40 år och äldre.

Kvinnliga lag (bara paddlande kvinnor),

Manliga lag (bara paddlande män),

Mixade lag med 20 paddlare i besättningen varav minst 8 paddlande av respektive kön,

Mixade lag med 10 paddlare i besättningen varav minst 4 och max 5 paddlande av respektive kön.

Styrman och trummaren behöver inte uppfylla kravet på kön. I seniorklass ska den tävlande fylla minst 15 år under året för tävlingen.

## 3 kapitlet BANOR OCH DISTANSER

### 1 §. Banor

En kanotbana bör på alla ställen ha ett minsta djup av 2 meter.

Vid lopp upp till och med 500 meter används enkelriktad rak kanotbana. Start och mållinje ska vara vinkelräta mot banans riktning.

I kanotbanan ska varje enskild drakbåt ha en särskild bana. Bredden på den särskilda banan bör vara minst 9 meter och högst 13,5 meter. Kanotbanan ska bestå av minst sex särskilda banor. Vid sidan av kanotbanan ska det finnas minst tio meter fri vattenyta.

Det bör finnas startpontoner med startassistenter som håller drakbåtarna på plats eller fasta rep som gör att styrmannen kan hålla drakbåten på plats vid starten.

Vid lopp över 500 meter med vändpunkt bör radien i varje vändpunkt vara minst 40 m helst 50 m. Vid lopp som är 2000 m ska det vara två vändpunkter, en vid målområdet och en vid 500 m starten. Start och målgång ska ske framför måltornet.

### 2 §. Banans markering

Start och mållinje ska markeras och begränsas med vardera 2 rektangulära röda flaggor.

Kanotbanan bör vid kortlopp märkas med bojrader som tydligt separerar de särskilda banorna. Bojraden vid mållinjen ska ligga efter mållinjen. Den bör inte ligga närmare än en meter och inte längre bort än två meter efter mållinjen. Bojraden bör vara markerad med nummer ett till sex (nio) så att måldomarna kan se markeringen klart. Numreringen ska vara på den tävlandes högra sida, tydligt läsbar även för den tävlande.

Vändpunkt ska vara markerad med minst 6 rektangulära diagonalt delade flaggor, med den ena halvan i rött och den andra halvan i gult, placerade i en jämn cirkelbåge enligt 1 §.

### 3 § Tävlingsdistanser

De officiella tävlingsdistanserna är 200 m, 500 m, 1000 m och 2000 m.

## 4 kapitlet Anmälan till och händelser före tävling

### 1 §. Anmälan

Förutom det som stadgas i Allmänna Tävlingsregler 1 kapitlet 6 § gäller att ålder på deltagare i juniorklass som inte är licensierade ska kunna styrkas med ID-kort.

### 2 §. Utbyte av deltagare

Förutom det som stadgas i Allmänna Tävlingsregler 1 kapitlet 8 § har en förening rätt att välja tävlande fritt ur den slutgiltigt anmälda listan. Se även 2 kapitlet 2 §.

### 3 §. Lottning

Tävling med fler startande kanoter än tillgängliga banor avgörs med försöksheat, mellanheat och final enligt punkterna 1–6. Detsamma gäller om antalet kanoter som är likvärdiga är färre än antalet deltagande lag. Arrangören kan i samråd med kommittén välja att slopa mellanheat och i stället låta vinnaren av försöksheat samt därutöver bästa tid(er) gå från försök till final om antalet startande gör det lämpligast att göra så.

1. Anmälda tävlande lottas till heat, som får bestå av högst lika många drakbåtar som tillgängligt antal banor.
2. Antalet startande i de olika heaten får inte variera med mer än en. Om antalet startande varierar i heaten ska det större antalet finnas i de första heaten. Indelning i heat ska göras så att minst tre tävlande går vidare till följande omgång från varje heat.
3. Tävlingsledningen bör se till att de bästa kanotisterna respektive lagen inte blir placerade i samma försöksheat (seedning).
4. Ny lottning ska ske före varje omgång. Lottningsplan får användas. Lottningsplan innebär ett i förväg fastställt system för inplacering i ett visst mellanheat.
5. Banorna i semifinal och final bestäms av resultaten i föregående lopp. Kanotisterna med de bästa resultaten placeras i mitten, tiden avgör vilken av de disponibla banorna ettorna, tvåorna och treorna får.
6. På 1 000 m och 500 m ska uppehåll från sista försöksheat till första mellanheat och från sista mellanheat till final vara minst en timme. Motsvarande uppehåll för 250m och 200 m är 30 minuter.

#### 4 §. Tävlings-PM

Vid allmän tävling ska lagledarna senast vid lagledarmötet få ett skriftligt PM. Om ordningsföljden mellan loppen eller om angivna starttider ändrats efter inbjudan ska de deltagande klubbarna underrättas. (Allmänna Tävlingsregler 1 kapitlet 7 §).

PM ska innehållande följande uppgifter:

1. Starttider.
2. Startnummer.
3. Startlinje.
4. Banans sträckning och markering.
5. Mållinje.
6. Lottningsplan, om sådan ska användas.
7. Startsignal.
8. Plats där tävlingsansvarig kan träffas.
9. Extra krav på säkerhet/säkerhetsutrustning utöver de minimikraven som finns i de allmänna tävlingsreglerna och dessa tävlingstekniska regler.

#### 5 §. Lagledarmöte

Arrangör ska ordna ett möte med de deltagande föreningarnas lagledare senast en timme innan dagens tävlingar börjar. Vid lagledarträffen ska tävlings-PM gås igenom samt eventuella ändringar i lagens sammansättning och strykningar gås igenom.

#### 6 §. Klubbdräkt

Vid allmän tävling ska tävlande vara iförd av förbundsstyrelsen godkänd klubbdräkt för att få delta. Förbundsstyrelsen kan godkänna att tävlingslinnen, dräkt och väst skiljer sig något åt om det inte finns identiska att köpa i handeln. I samma kanot ska alla ha samma typ av tävlingsdräkt. Även kläder synliga under tävlingsdräkten bör vara av samma färg och form. Vid prisutdelning förutsätts de tävlande vara iförda klubbdräkt.

Se även Allmänna tävlingsregler 1 kapitlet 11 §.

#### 7 §. Startnummer

Vid allmän tävling ska kanot vara försedd med nummer enligt startlista på akter- eller fördäck.

Numret ska vara läsbart åt två håll. Nummerlappen ska vara gjord av material som inte är transparent. Den ska ha minimimått 18x20 cm. Siffrorna måste vara minst 15 cm höga och gjorda av minst 2 cm breda linjer. Personliga nummer kan tillhandahållas av arrangören och placeras på den tävlande.

## 8 §. Säkerhetsåtgärder

Säkerhetsbåtar med besättningar som kan sköta en räddningsaktion ska övervaka hela tävlingen. En sjukvårdsutbildad person med god kunskap i första hjälpen måste finnas tillgänglig kontinuerligt.

Bryggorna och nedfarterna till dem ska vara utformade så att risken för skador minimeras.

Lagledaren är ansvarig för att säkerhetsinformation från arrangören meddelas till laget.

De tävlande själva är ansvariga för att de är i sådan fysisk form att de klarar de idrottsliga krav som tävlingen ställer.

## 5 kapitlet GENOMFÖRANDE AV TÄVLING

### 1 § Ombordstigande

Om arrangören så bestämmer ska lagen senast 20 minuter före start anmäla sig till den båtansvarige och vara beredda på att genomgå ID-kontroll. Den båtansvarige kontrollerar även klubbdräkten.

### 2 §. Starten, återkallelse

Tävlande som inte uppfyller kraven i 1 kapitlet 5 § får inte starta. Tävlade ska befinna sig vid starten senast fem minuter före de i programmet utsatta starttiderna (inom syn- och hörhåll) och vid uppmaning infinna sig till sin startposition. Styrmannen visar genom att räkka upp handen att de är på plats. Om tävlande inte infunnit sig till startposition i rätt tid, får startern låta loppet gå utan att invänta denne. Tävlade som missat den första starten får inte delta om det blir omstart av loppet.

Följer inte tävlande starterns uppmaningar, ska startern varna den felande och om varningen inte hjälper, utesluta henne/honom från tävlingen. Startern ensam avgör alla frågor rörande starten. Starterns utslag kan inte överklagas.

Vid starten får kanoternas förstavar inte ligga framför startlinjen och inte vara i rörelse framåt. Starterns kommandoord är "attention, go". Ordet go kan ersättas med ett skott eller en tydlig signal.

Om ett lag inte är klart för start måste trummaren vifta med armarna och hålla trumpinnarna i händerna. Startern avgör då om starten ska förskjutas.

Om tävlande överskrider startlinjen eller startar paddlandet före startsignalen är detta tjuvstart. Startern varnar alla vid första och utesluter den som tjuvstartar vid andra startförsöket. Efter en tjuvstart blir det en ny startprocedur. Om den som tjuvstartar i den första starten går vidare och tjuvstartar i ett senare heat diskvalificeras besättningen omedelbart.

Återkallelse till förnyad start sker genom visselsignal, skott eller ljudsignal.

Efter en tjuvstart måste lagen omedelbart paddla tillbaka till startposition.

Vid en korrekt start signalerar startern med en vit flagga.

Vid långlopp sker starten individuellt med 10 sekunder mellan båtarna. Startern börjar nedräkningen 9 ned till go, därefter 9 ned till go till dess att alla båtar startat. Drakbåten startar sin paddling före startlinjen så att den har marschfart när den bryter startlinjen. Om drakbåten passerar mållinjen före go ges ett tidstillägg. Om passeringen är 1–50% av båtens längd är tidstillägget 10 sekunder, 51–100% är tidstillägget 30 sekunder, är drakbåten mer än en längd över startlinjen vid ordet go diskvalificeras båten. Arrangören kan även tillämpa ett system där tiden startas när drakbåten passerar startlinjen, det innebär att en tjuvstart inte uppstår.

Se bilaga 2

### 3 §. På banan

Överledaren eller bandomaren får genom ljudsignal och röd flagga avbryta ett korrekt startat lopp om oförutsedda hinder uppstår. Lagen ska sluta paddla och invänta nya instruktioner. Bandomarna kontrollerar även att de tävlande följer reglerna.

Trummaren måste trumma aktivt under loppet.

#### *Hängning*

Det är förbjudet att hänga, tävlande ska hålla mitt i banan. Tävlingsnämnden kan diskvalificera ett lag som inte paddlar mitt i banan efter rapport från bandomaren.

*Pace* (draghjälp) av farkost, som inte deltar i det egna loppet liksom all hjälp utifrån, är förbjuden. Även kommunikation med den tävlande vid färd på sidan av tävlingsbanan liksom all instruktion som ges via radiokommunikation eller liknande är förbjuden. Kommunikationshjälpmedel inom drakbåten är tillåten.

#### *Banriktning*

Bana 1 är alltid till vänster i färdriktningen.

På lopp upp till och med 1 000 m ska tävlande hålla sin bana från start till mål.

På lopp över 1 000 m får tävlande avvika från sin bana endast om han/hon inte därigenom hindrar medtävlande (s.k. strukörning är förbjuden). Vid omkörning är det inte tillåtet för den omkörande att paddla så nära den som passerar att denne hindras. Å andra sidan får den omkörde inte hindra den omkörande.

#### *Kollision*

Tävlande, som avsiktligt eller genom vårdslöshet kolliderar med annan tävlande, skadar dennes kanot eller paddel, kan ges ett tidstillägg på 10 sekunder eller diskvalificeras, efter beslut i tävlingsnämnden baserat på bandomarrapporten. Vid en kollision kan tävlingsnämnden besluta att det ska bli omstart.

#### *Vid vändningsboj på 2000 m lopp gäller att;*

- a) Båtar som är först vid vändningsbojen har rätt att gå in i vändningen först, oavsett om de är på höger eller vänster sida av medtävlare om första paddelparet i båten är minst på samma nivå som förstäven på medtävlarens båts stäv eller längre fram.  
Se bilaga 3.
- b) Båtar som paddlar innanför en vändningsboj blir diskvalificerad.
- c) Båtar blir inte diskvalificerade om de vidrör vändningsboj om vändningskontrollanten inte anser att en fördel har vunnits genom manövern.
- d) En båt som kolliderar med en annan båt och därigenom skaffar sig en fördel kan diskvalificeras av tävlingsnämnden efter att de fått en rapport från bandomare eller vändpunktskontrollant.

*Vid förföljelselopp över 2000 meters gäller att om den besättning som inte håller minimidistansen mellan två båtar och därigenom hindrar en medtävlare i deras lopp kan straffas med 10 sekunder tillägg på tävlingstiden genom beslut av tävlingskommittén efter att de fått en rapport om det antingen av bandomarna eller av vändningskontrollanterna.*

#### *Kapsejsning*

Om en båt kapsejsar blir besättningen diskvalificerade från loppet om de inte kan ta sig tillbaka i båten utan utomstående assistans.

#### **4 §. Målet**

Målet är uppnått när drakbåtens huvud bryter mållinjen och hela besättningen finns i drakbåten.

Tävlande får, sedan han/hon gått i mål, inte passera mållinjen igen i någondera riktningen förrän övriga tävlande avslutat loppet.

Vid dött lopp eller samma tid, om det är tiden som avgör avancemang till nästa omgång, gäller att båda kanotisterna går vidare om det finns en tillgänglig bana, även en bana utanför kanotbanan kan användas. Om det inte är möjligt avgör lotten vem som går vidare.

#### **5 §. Varningar**

Varningar utdelas till;

- lag som kommer för sent till start,
- lag som inte paddlar mitt i banan,
- lag som inte följer funktionärens instruktioner,
- orsakar tjuvstart,
- lag eller enskild tävlande som uppträder osportsligt,
- lag som inte håller tillräckligt avstånd till medtävlarens båt.

En andra varning under ett lopp leder till diskvalifikation.

## 6 §. Protester

Protest(er) lämnas till tävlingsledningen av föreningens lagledare.

1. Protest mot anmäld tävlandes eller besättnings deltagande inlämnas till tävlingsledningen senast vid lagledarmötet för tävlingsdagen. Om den protesterande kan bevisa att de fakta som protesten baseras på inte var kända när tiden för protest gick ut, kan en protest behandlas senare, dock inte efter den tid som anges i punkt 3.
2. Protest mot tävlingsdeltagares sätt att genomföra ett tävlingslopp ska avlämnas senast 15 minuter efter det att sista deltagaren har gått i mål.
3. Protest som rör annan överträdelse av gällande tävlingsreglerna eller som avser fråga där reglerna inte ger besked, ska avlämnas senast 20 minuter efter det att det preliminära protokollet har kungjorts.
4. Protest, som avses i punkterna 2 och 3 ska göras skriftligt till tävlingsnämnden och vara åtföljd av en protestavgift, vars storlek fastställts av förbundsmötet. Avgift krävs för varje protest och av varje protesterande. När en protest är inlämnad ska berörd (a) lagledare informeras. Avgiften återbetalas, om protesten godkännts. Om protesten inte godkännts lämnas protestavgiften till tävlingsarrangören.
5. Protest avgörs av tävlingsnämnden. Tävlingsnämndens beslut ska meddelas skriftligt genom riktiga argument till den som lämnat in protesten.
6. Avslås protest, får tävlande genom sin förening inom tio dagar från tävlingsdagen överklaga tävlingsnämndens beslut hos förbundsstyrelsen. Överklagande ska åtföljas av en protestavgift lika den i punkt 4.
7. Om förbundsstyrelsen avslår överklagandet krävs prövningstillstånd för att Riksidrottsnämnden (RIN) ska pröva förbundsstyrelsens beslut. Se vidare i 6 kapitlet 3 § i RF:s stadgar.

## 8 §. Diskvalifikation

Kanotist som uppträder klandervärt eller direkt bryter mot Svenska Kanotförbundets tävlingsregler eller dessa tävlingstekniska regler kan diskvalificeras.

Om en tävlande diskvalificeras p.g.a. doping så diskvalificeras hela laget.

Överledare ska meddela lagledare för diskvalificerad kanotist att diskningen gjorts och anledningen härtill.

Tävlande får genom sin förening, när reglerna medger det, överklaga beslutet på samma sätt som vid protest se 7 § 6:e och 7:e punkterna.

## 6 kapitlet TÄVLINGSORGANISATION

### 1 §. Funktionärer

Allmän tävling ska, om dess art och storlek kräver det, genomföras med följande funktionärer: överledare, tävlingsledare, säkerhetschef, teknikansvarig, båtansvarig, starter, startmedhjälpare, bandomare, vändpunktskontrollanter, tidtagare, måldomare, tävlingssekreterare, speaker, kanotkontrollant och presschef. Samma person får, om omständigheterna så tillåter, inneha flera funktioner.

Funktionärerna utses av arrangerande förening utom vid mästerskapstävling då förbunds-/SDF-styrelsen utser överledare. (Allmänna Tävlingsregler 4 kapitlet 6 §)

### 2 §. Tävlingsnämnd

I ledningen för tävlingen står en tävlingsnämnd bestående av överledaren, tävlingsledaren samt en funktionär, som har sin arbetsplats i närheten av mållinjen. Han/hon utses av överledaren i samråd med tävlingsledaren. Tävlingsnämnden avgör alla under tävlingen uppkommande frågor som inte är reglerade i gällande regler. Om fall förekommer där överledare och tävlingsledare är samma person består tävlingsnämnden av överledaren och två funktionärer, som har sin arbetsplats i närheten av mållinjen.

Tävlingsnämnden är skyldig att:

1. Se till att tävlingen är riktigt organiserad.
2. Övervaka ordningen vid tävlingen.
3. Uppskjuta tävlingen om så är påkallat av säkerhetsskäl och bestämma ny tid för tävlingen (se även allmänna tävlingsregler 1 kapitlet 7 §).
4. Besluta i protestärende och avgöra uppstående tvister.
5. Besluta i ärenden angående diskvalifikation i fall där reglerna anger detta.
6. Göra en ingående studie av dessa regler, höra berörd funktionär samt vid behov de aktiva inblandade i ärendet innan beslut om diskvalifikation tas. Nämnden kan använda filmat material som underlag om de anser det relevant men ingen kan kräva att egenfilm material används av nämnden.
7. Basera sitt beslut på Förbundets stadgar, allmänna tävlingsregler och dessa tävlingstekniska regler. Har nämndens ledamöter olika meningar avgör överledaren frågan. Beslutet ska vara skriftligt.

Tävlingsnämnden kan diskvalificera tävlande från pågående tävling om denne uppträder olämpligt, i åthävor eller tal visar ringaktning mot funktionärer, medtävlare eller publik. Diskvalificeringen i dessa fall kan inte överklagas.

Om deltagare under tävlingen bryter mot tävlingsreglerna, avsiktligt eller genom vårdslöshet hindrar annan deltagare, kan tävlingsnämnden diskvalificera den felande, antingen från ifrågavarande lopp eller från tävlingen i dess helhet.

Vid grövre förseelser kan ärendet vidareanmälas till bestraffning enligt stadgarna 5 kapitlet 4 §.

Om protest stadgas i 5 kapitlet 7 § och om diskvalifikation i 5 kapitlet 8 §.

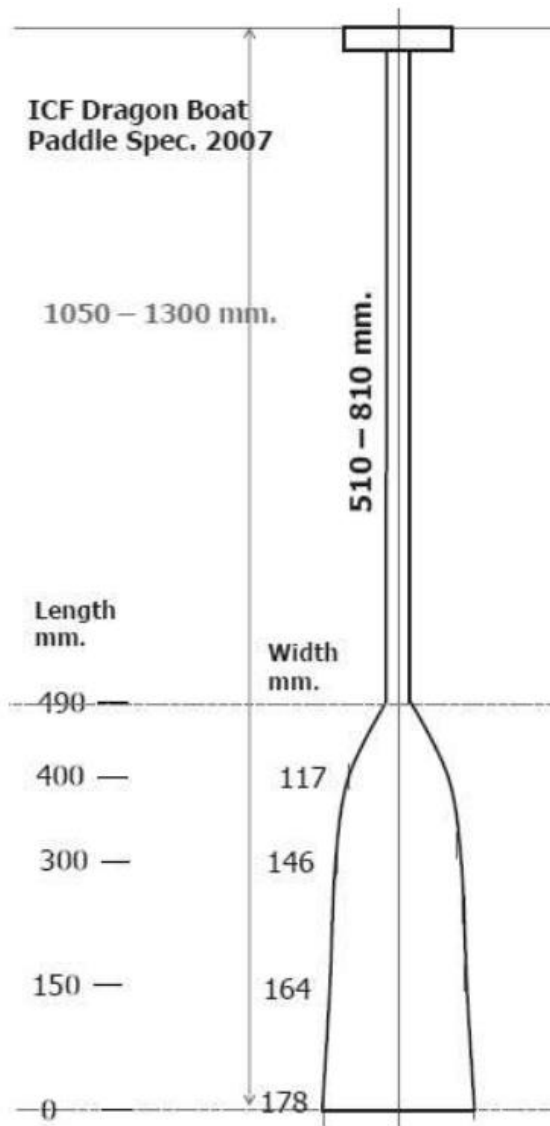
Vad gäller överklagande se 5 kapitlet 7 § punkt 6 och 7 samt 8 §.

### 3§. Funktionärernas uppgifter

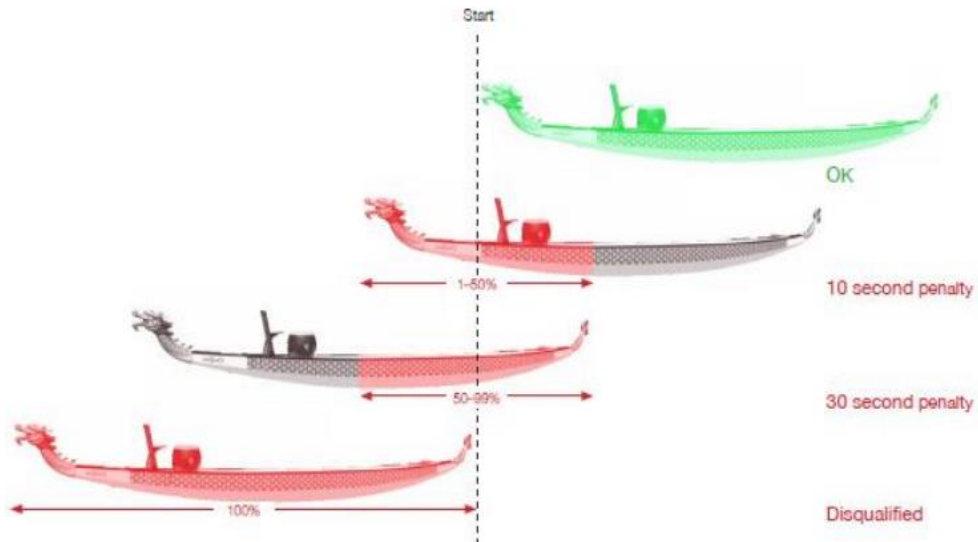
1. **Överledaren (ÖL)** är ordförande i tävlingsnämnden. ÖL kan, i samråd med övriga ledamöter i tävlingsnämnden, till bandomarna (BD) delegera rätten att diskvalificera en tävlande vid lopp upp till och med 1 000 m om den tävlande inte håller mitt i banan eller på annat sätt bryter mot 5 kapitlet 4 §, underrubrik Hängning. BD:s utslag kan inte överklagas. Har beslut om delegation fattats ska information om detta lämnas vid lagledarträffen varje dag då delegationen gäller.
2. **Tävlingsledaren (TL)** är ansvarig för förberedelserna och organisationen av tävlingen. TL ska se till att alla funktionärer är insatta i sina arbetsuppgifter. TL leder tävlingarna och ansvarar att loppen körs i följd och utan onödigt uppehåll. TL ska förbereda en lämplig plats för dopingkontroll. Det är viktigt att dopingkontrollanter som även kan dyka upp oanmälda ges bra förutsättningar att genomföra sitt viktiga arbete.
3. **Säkerhetschef (SC)** är ansvarig för alla säkerhetsarrangemang i samband med tävlingen såväl på vattnet, som på land. SC ska göra överledaren och tävlingsledaren medvetna om vilka åtgärder som behöver vidtas för att få hög säkerhet. Hon/han måste ha nödvändig säkerhetsutrustning tillgänglig samt utrustning för första hjälpen. Kommunikation mellan SC och dennes medhjälpare måste säkerställas. SC ska även ha tagit del av det säkerhetskompedium som ingår i "Anvisningar för tävlingsarrangörer".
4. **Teknikansvarig** ansvarar för all teknisk och elektronisk utrustning fungerar tillfredställande.
5. **Båtansvarig** ansvarar för att besättningarna får rätt båt, att de tävlande vid behov identifierar sig och att de har klubbdräkt.
6. **Startern** ska kontakta målfunktionärerna och när han/hon får klartecken från ledaren för tidtagningen, beordra de tävlande på sina platser. När alla tävlande ligger väl inriktade på startlinjen och inte har fart framåt, kommenderar startern med hög och tydlig röst: "are you ready", när startern är nöjd säger hon/han "attention" följt av "go" eller startsignal med ett skott. Det kan även vara en kort och tydlig ljudsignal. Startern avgör ensam alla frågor rörande starten. Starterns utslag kan inte överklagas.
7. **Startmedhjälpare** ansvarar för kontroll av banplacering, nummerlappar, tävlingsdräkt, flytväst mm. Hon/han ska även efter samråd med startern ordna startlinjen och assistera startern vid bedömning av tjuvstarter.
8. **Bandomare** ska vid 200-, 500- och 1000-meterslopp följa de tävlande från start till mål i båt bakom fältet eller på annat tillfredsställande sätt kontrollera att de tävlande följer reglerna. Viker någon av de tävlande från mitten av sin bana kan detta medföra diskvalifikation, även om bandomaren inte har påtalat förseelsen. Har loppet försiggått utan anmärkning, visar bandomaren vit flagga, varefter han/hon omedelbart kan återvända till ny start. Om någon av de tävlande brutit mot reglerna, ska bandomaren visa röd flagga, varvid funktionärerna ska invänta bandomarens

- rapport till överledaren. Tävlingsnämnden ska på grundval av bandomarens rapport besluta om eventuell bestraffning (se även punkt 1 stycke 2) av den eller de felande och därefter kungöra resultatlistan.
- Vid oförutsedda hinder kan bandomarna stoppa ett lopp med röda flaggor eller ljudsignaler.
9. Två **vändpunktskontrollanter** och en **sekreterare** ska, om banan har en eller flera vändpunkter, finnas vid varje vändning för att notera den ordningsföljd i vilken de tävlande passerar samt kontrollera att vändningen sker enligt reglerna. Sekreteraren kan ersättas av fickminne eller andra tekniska hjälpmedel. Vändpunktskontrollanterna ska hålla banan fri från dem som inte tävlar. De ska omedelbart lämna uppgift om vilka tävlande som har passerat vändpunkten samt efter varje lopp rapportera om brott mot reglerna förekommit eller inte till tävlingsledaren.
  10. **Tidtagare** svarar för att tidtagning sker på ett lämpligt och betryggande sätt. Före tävlingen ska cheftidtagaren försäkra sig om att samtliga klockor, som ska användas, fungerar tillfredsställande. Tidtagningen sätts igång vid startskottet. Tidtagare ska snarast möjligt delge tävlingssekreteraren de officiella tiderna.
  11. **Måldomarna** noterar i vilken ordning de tävlande passerar mållinjen. Måldomarna ska vara placerade i mållinjens förlängning och ens med mållinjen. Om måldomarna har olika uppfattning om de tävlandes inbördes placering, ska tvisten avgöras genom enkel omröstning mellan måldomarna. Vid lika röstetal har måldomarchefen utslagsröst. Måldomarnas beslut, som bör grundas på videoinspelning, kan inte överklagas.
  12. **Tävlingssekreteraren (TS)** upprättar startlistor, är ansvarig för resultat och resultatlistor. TS ska noggrant följa ett protestärende och om så beslutas göra ändringar i resultatlistan till följd av protesten. TS ska vidare snarast möjligt ge presschefen information och fullständiga resultatlistor över tävlingarna.
  13. **Speakern** ska ge allmänheten nödvändiga upplysningar om tävlingen, tillkännage när respektive lopp börjar, startordningen och referera loppet. Omedelbart efter varje lopp slut ska han/hon tillkännage resultatet av loppet.
  14. **Kanotkontrollanten** kontrollerar deltagande kanoter, paddlar och personlig säkerhetsutrustning enligt 1 kapitlet.
  15. **Presschefen** ska förse TT och övriga massmedia med material av intresse före, under och efter tävlingen. Presschefen har rätt att, från samtliga funktionärer så skyndsamt som möjligt, få den information han/hon frågat efter.

## Bilaga 1. Paddelns utformning



## Bilaga 2. Tjuvstart, långlopp



## Bilaga 3. Vändningar

